

**Van Erfgoed,
Naar Erfbeter!**

Idee presentatie

(Team van Laurens, Niek, Sander)



**Hogeschool
van Amsterdam**

**HET INTERNET IS
STUK**

Waar waren we gebleven

Van Erfgoed,
Naar Erfbeter!

En dat wat jullie graag zouden willen zien is een **digitaal, open-source** en **duurzaam vriendelijke tool** om deze gemeenschappen **efficiënter te vinden**, deze op een **overzichtelijke** manier **te bezichtigen** en mee te **communiceren**, zowel onder elkaar als vanuit jullie, zodat zij ook mee kunnen praten over het beleid.

Manifesto

Wat wij belangrijk vinden
voor het ontwerpen voor
deze opdracht.

Manifesto

Een ontwerp manifesto voor wat onze team
belangrijk vindt bij het ontwerpen voor deze
erfgoed opdracht.

**Van Erfgoed,
Naar Erfbeter!**

Laurens - Niek - Sander

Wij vinden belangrijk:

Cultuur

Inclusiviteit

Communicatie

Toegankelijkheid

Gebruiksvriendelijkheid



Idee #1

Interactieve kaart

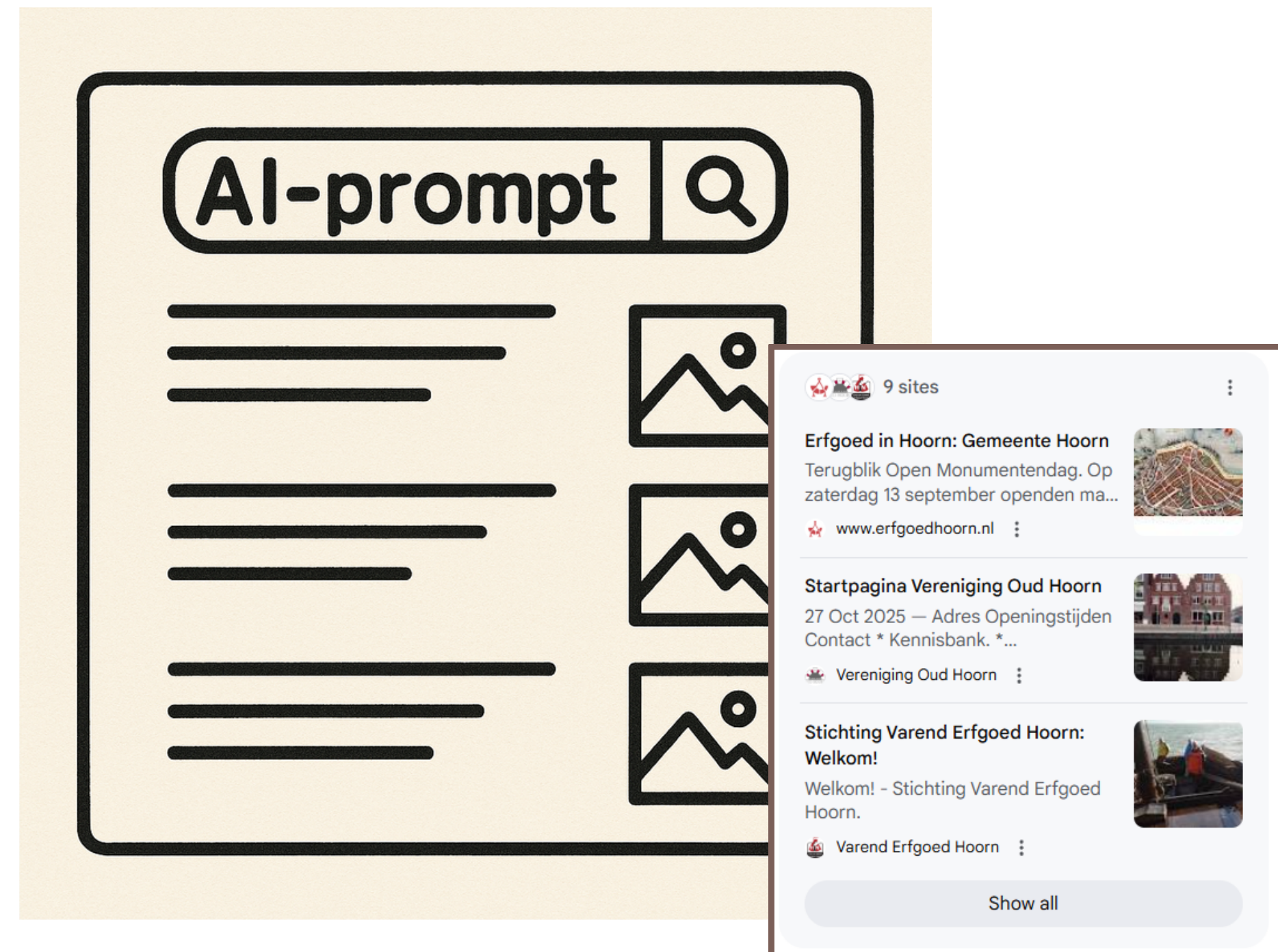


- **Interactieve kaart** voor visuele overzicht van alle erfgoedgemeenschappen
- **Communicatie** tussen alle gebruiker mogelijk, maar is nog verder te onderzoeken
- **Data & Privacy** voor de gebruiker is moeilijker te garanderen, ook aan de hand van communicatie
- **Combinatie mogelijkheden** van ook andere ideeën en elementen

Idee #2

AI Zoekmachine

- Door middel van een **prompt**, vindt de zoekmachine erfgoedgemeenschappen

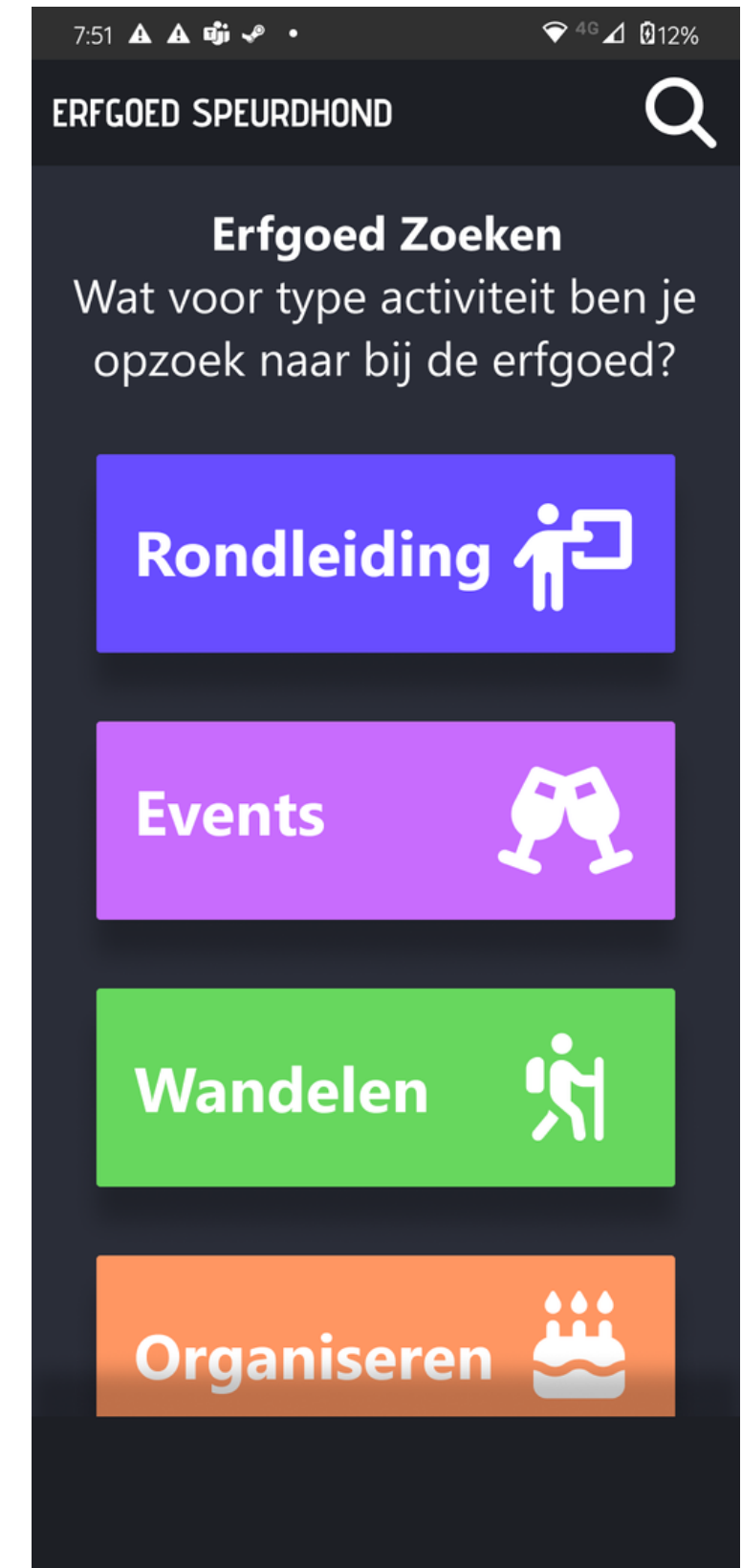
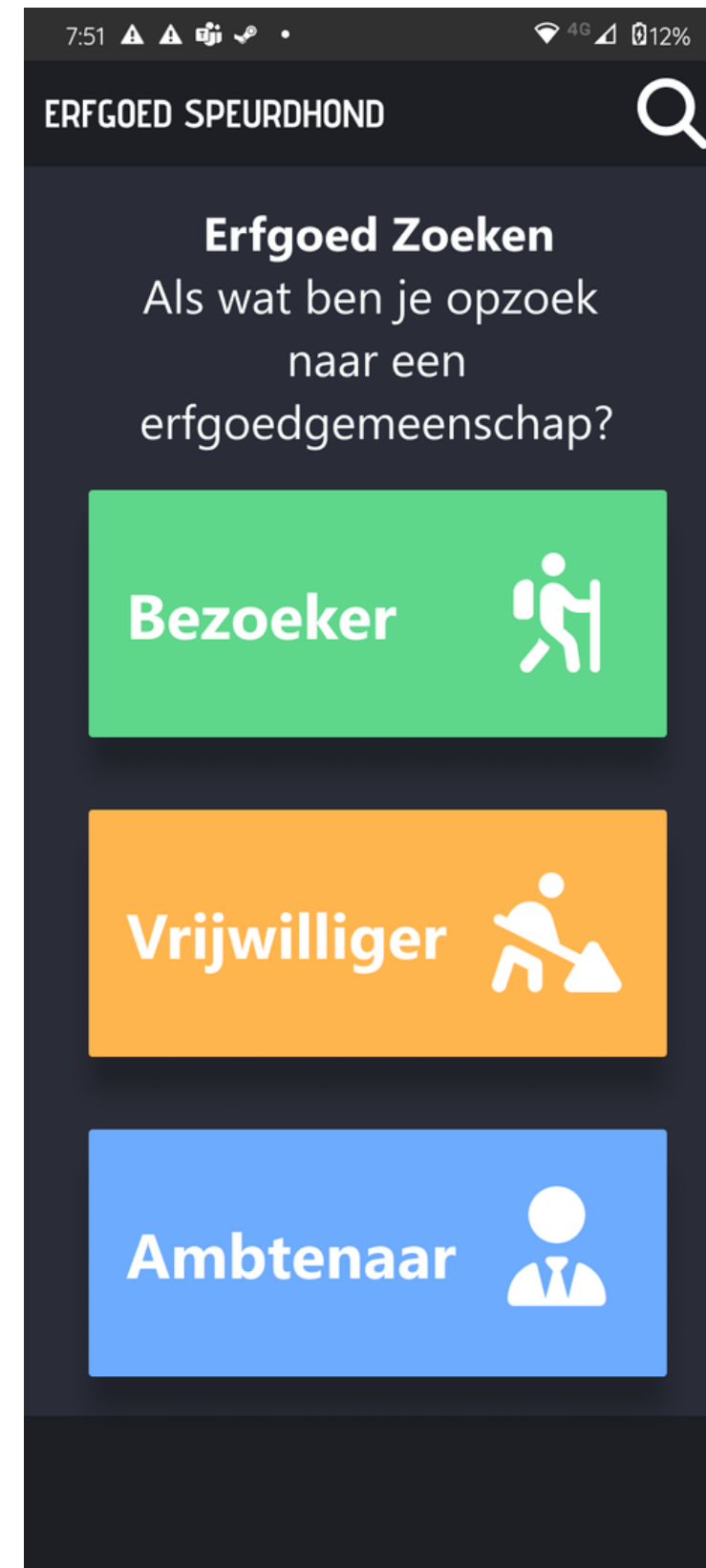


Net zoals hoe ChatGPT
of Google AI Overview
bronnen kunnen vinden
op het web

Idee #3

“Dating Sim”

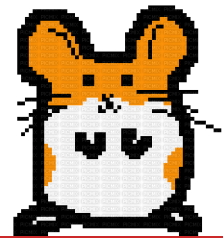
- Hulp bij het **vinden** van erfgoederen, zowel voor **vrijwilligers** als **bezoekers**
- Stemt zoekresultaten af met behulp van gebruikers **voorkeuren**, zoals locatie, doel, activiteit, etc.





Einde!

Enige vragen of feedback?



**Van Erfgoed,
Naar Erfbeter!**